

**Générique**

La Russie / *l'ours*  
 Les 7 pays industrialisés / *Les 7 nains*  
 Révélation et numérogie / *Roger Rabbit*  
 Conception et cercle / *Hans Von Veckner*

Nous remercions le cirque de Moscou pour sa collaboration, ainsi que les studios Disney. Les deux pizzas sont une gracieuseté de *Acta Est Fabula Pizzéria.*, Québec.

NOTEZ BIEN: Les 7 nains accompagnent l'ours à la cave, mais ils ne l'ont jamais nourri. La panne d'électricité n'était pas prévue.  
JOUER AVEC LE FEU, c'est un jeu et c'est aussi la liberté de dire la vérité peu importe les maux.

**La numérogie:** C'est notre outil pour voir les choses différemment.

Chaque voyelle, ou chiffre ont une valeur égale (=) ou plus petite (<) que neuf (9).

1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

Si 4+5 = 9      alors 4+5 = 9      car 9 < ou = à 9  
 Si 7+8 = 15    alors 7+8 = 6      car 15 = 1+5 et 1+5 = 6  
 Si 8+5 = 13    alors 8+5 = 4      car 13 = 1+3 et 1+3 = 4  
 Si 6+4 = 10    alors 6+4 = 1      car 1 = 1+0 et 1+0 = 1

Voyons maintenant le nombre commun des différents items.

Un interrupteur de courant. Hé oui, c'est le mot **OFF**. Un film trois X, c'est donc un film **XXX**. Comme les lettres **FOX** sont égales au nombre « 6 », alors OFF et XXX sont égales à **666** (voir le tableau).

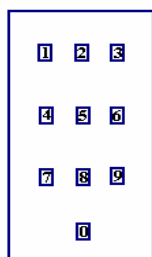
Voyons maintenant *une publicité de carte de crédit*.  
 À votre droite, l'exemple 1. À l'époque de Babylone, le nombre ZÉRO (0) était égal à la lettre O. Nous avons donc **66 666 666 666**.  
 Pour l'exemple 2. 1+2+3=6, 4+5+6=15 et 7+8+9=24. En sachant que 24 et 15 donnent 6, nous avons alors le nombre 00 **6 6 6**.

1: HAN VON VECKNER  
 00 000 000 000

2: HANS VON VECKNER  
 00 123 456 789

Nous venons donc de voir des exemples qui peuvent facilement changer sans réellement modifier la vie de tous les jours. Mais ceci n'est pas le cas avec la structure numérique classique ici-bas.

**La structure numérique classique**



La gauche (147) et la droite (369) sont les exceptions. Nous y reviendrons dans le jeu UN JEU QUI SE JOUE À DEUX

**La structure numérique est une structure omniprésente pour le commerce.**

Sur 16 possibilités, 12 ont une valeur égale à 6. Donc chaque heure ou étoile («) du **Cercle de Veckner**, a une valeur de 6. Il est toujours 6 heures sur le Cercle de Veckner.

<u>EST</u>	<u>OUEST</u>	<u>NORD</u>	<u>SUD</u>
1+2+3=6 = <b>6</b>	3+2+1= 6 = <b>6</b>	9+5+1=15= <b>6</b>	1+5+9=15= <b>6</b>
4+5+6=15= <b>6</b>	6+5+4=15= <b>6</b>	8+5+2=15= <b>6</b>	2+5+8=15= <b>6</b>
7+8+9=24= <b>6</b>	9+8+7=24= <b>6</b>	7+5+3=15= <b>6</b>	3+5+7=15= <b>6</b>

Voyons maintenant mon pseudonyme Hans Von Veckner  
 8151 465 453259  
 15 15 33  
**6 6 6**

Le **Cercle de Veckner** est donc un cercle de 6, où l'heure et les 12 étoiles ont une valeur de 6. Les 12 étoiles forment aussi le **drapeau de l'Europe-Unie**. Mais attention, je n'ai aucunement l'intention d'établir une relation entre le 666 et l'Europe-Unie. Par contre, avec le nouveau jeu, UN JEU QUI SE JOUE À DEUX, nous dévoilerons l'identité de *l'étoile verte*, l'étoile qui est à 6 heures et qui brille au ZÉRO de la structure numérique du Cercle de Veckner.

J'espère que vous avez trouvé une satisfaction dans mes explications. Cette première mondiale est faite pour être partagée et non cachée. Il est temps de prendre de temps d'expliquer l'état du monde et la direction qu'il prend.

Je ne suis le représentant d'aucun mouvement religieux, politique ou social. Je suis tel un journaliste d'une salle de nouvelle, qui n'a aucun intérêt à protéger. Mon but est de **réveiller en vous votre désir de vous affirmer individuellement et collectivement.**

### Révélation 13,18

Le **666** a son origine dans **Révélation 13,18** de la *Bible*. Ce texte prétend que le nombre 666 est le nom de la bête et un nombre d'homme et qu'il devra être présent sur la main droite et le front pour nous permettre d'acheter et de vendre. Bien sûr, comme acheter et vendre sont des actions d'ordre économique, nous pouvons alors affirmer que nos politiciens, via nos institutions bancaires, approuveront ce système par des lois et gestes.

Si par la Bible, le système de la bête prend les apparences d'un système économique totalitaire, tel un système de transaction commerciale imposée, nous devons constater du même coup que les situations économiques, environnementales et sociales promeuvent une solution dans la mondialisation des échanges et des lois. L'avenir de notre planète et de notre qualité de vie, est-elle dans les mains d'un NOUVEL ORDRE MONDIAL ?

### Le Nouvel Ordre Mondial

Vous avez déjà entendu parler du NOUVEL ORDRE MONDIAL ? Ce fut principalement durant la guerre d'Irak que le NOUVEL ORDRE MONDIAL refit surface, et cela, au nom de la justice, du partage, de la paix et des droits de l'homme. Le NOUVEL ORDRE MONDIAL est pour beaucoup d'entre nous, une solution basée sur l'égalité et le respect des valeurs. Par contre, le NOUVEL ORDRE MONDIAL a peut-être aussi une relation avec le système du nombre 666 ? Le système de la bête est un monde sans argent, où chaque citoyen pourrait avoir une sorte de carte de débit ou encore un signe venant avec un numéro d'identification personnel (NIP). Bien sûr, ce numéro sera exécuté sur la structure numérique du 666. Étrange... Durant la guerre d'Irak, George Bush, président des États-Unis, promettait un NOUVEL ORDRE MONDIAL sans argent. Que pouvons-nous attendre des gens, qui par la guerre parlent d'un nouvel ordre mondial, et qui du même coup, paient leur guerre avec des dollars marqués par le « In God we trust », pendant que ce même Dieu (si c'est bien le même Dieu) a dit « Tu ne tuera point ». En fait, ce sont ces deux poids deux mesures qui ont fait naître nos problèmes, qui eux feront naître le NOUVEL ORDRE MONDIAL. Nous sommes échec et mat.

### La solution 80-92

Reconnaître que le monde se dirige vers un système de contrôle des masses, est loin d'être amusant. Mais il y a une solution et ce sont parfois les derniers qui sont les pionniers. La solution : **FONDEZ UNE NOUVELLE NATION**, et ensuite **EXIGEZ l'autonomie monétaire** et **créer une nouvelle constitution qui puisse garantir à tout individu, le droit d'acheter et de vendre, sans avoir de relations avec le système 666**. Bien sûr, les Nations Unies risquent de vous rejeter. Vous ne pourrez plus faire d'échanges commerciaux autrement que par troc et quitter votre pays au moment où le système de la bête sera mondial. Vous serez donc citoyen d'un pays fermé et distinct, non seulement en Amérique du Nord, mais bien sur la Terre. Vous imaginez peut-être le pire, soyez confiant. Si vous peignez votre nation en bleu, les anges la prendrons pour le ciel. A vous de jouer.

### Un jeu qui se joue à deux

Il y a des gens chez vous qui vous traitent de racistes, d'intolérants et de xénophobes. Ces gens mènent pour l'instant une guerre de pouvoir et nuisent à votre évolution en pressant lourdement sur vos épaules. Ces gens ont décidé qu'il était moins coûteux de louer des pages dans les médias que d'apprendre votre langue et votre histoire. Ces gens parlent d'amputer votre nation, de la quitter ou de faire venir l'armée. N'ayez pas peur et foncez, ces gens ont peur et exigent à votre tour une plus grande nation, **vous êtes les fondateurs de l'Amérique du Nord**, je m'en souviens. Laissez donc partir les francophobes, ils sont un des points négatifs à votre affirmation. Pour ce qui est de vos politiciens, ils sont plus près d'eux que de vous, mais ils se nourrissent de vos mains. Exigez d'eux le respect de leurs maîtres, sinon, appeler l'SPCA. Par le jeu **UN JEU QUI SE JOUE A DEUX**, nous vous révélerons qui est l'ennemi et *l'étoile verte* du Cercle de Veckner. Par ce jeu, vous pourrez former une nation. Et n'oubliez pas, en politique les anges ne portent pas de lunettes.

Hans Von Veckner